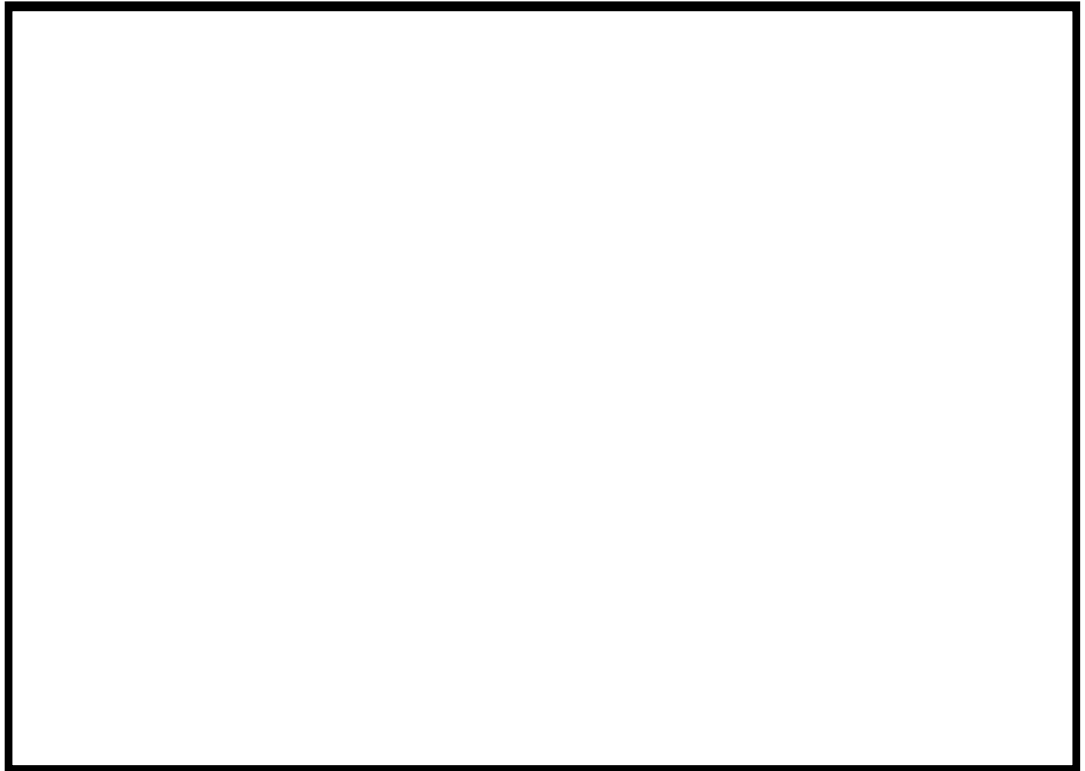

Descripción de programa

Cambios en Abis3D

Versión 20.0

Abis Softwareentwicklungs GesmbH.



Cambios en Abis3D V20.0

General

Todos los textos en Unicode

ACOT – Cotas altura

El texto para la cota de altura puede ser subrayado

EXPT – 2D

Distribución de layers al exportar con cantos ocultos

Como en Abis2D:

Funciones generales

Portapapeles

General

Todos los textos en Unicode

Unicode es un conjunto de caracteres estándar, el cual contiene todas las letras y símbolos que se pueden encontrar por todo el mundo.

A partir de la Versión 20.0 se pueden introducir todos los textos en diferentes idiomas, siempre que ese idioma soporte la fuente escogida.

ACOT – Cotas de altura

Parámetros de acotación para cotas de altitud

Subrayar texto El texto de la cota de altura se subrayará.

EXPT – 2D

Salvar la vista actual como diseño 2D

Parámetros:

...

Layers

La distribución de layers se mantiene

Layer sombreados

Sombreados en un layer propio

LS:

Layer de sombreados

Distribución de layers al exportar con cantos ocultos:

Con los parámetros Layers, Layer sombreados y LS: puede controlar la distribución de los layers en el diseño 2D generado.

Layers	Layer sombreados	Distribución en el diseño 2D
		Todos los objetos en el layer 0
X		Todos los objetos en los layers de 3D
	X	Todos los objetos "normales" en el layer 0 Sombreados de sección en el layer LS
X	X	Todos los objetos "normales" en los layers de 3D Sombreados de sección en el layer LS