

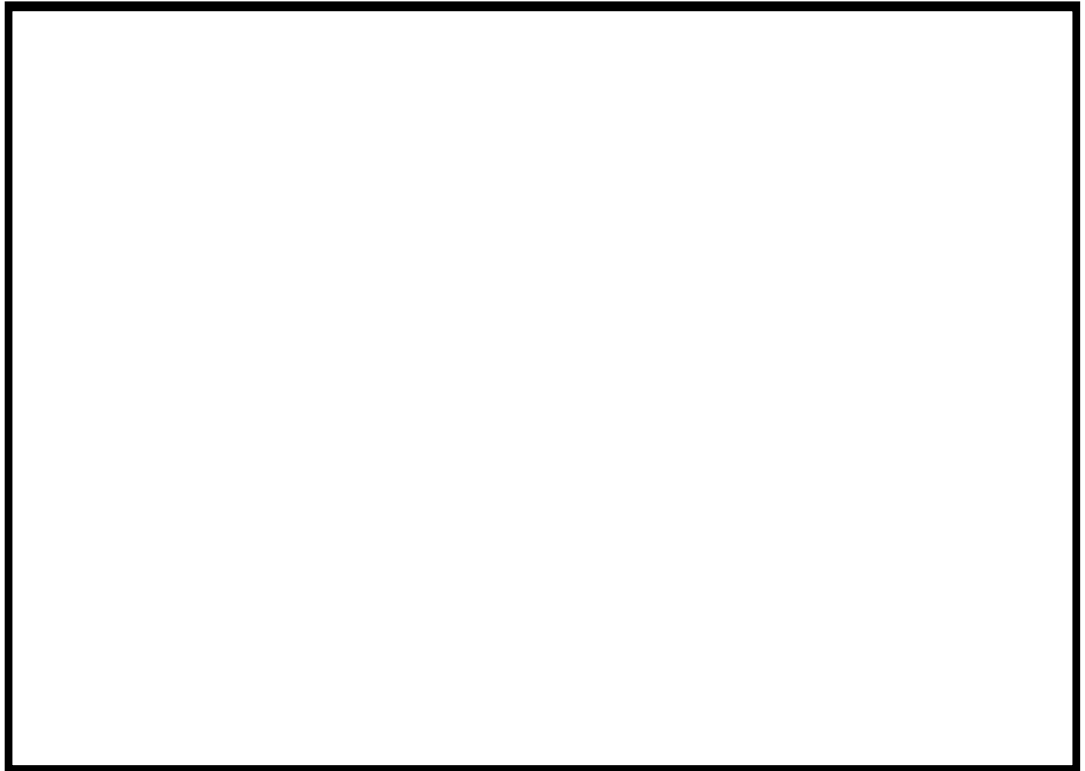
---

Descripción de macro

# **Cambios en Macros2D**

## **Versión 19.5**

**ABIS Softwareentwicklungs GesmbH.**





# Cambios en Macros2D V19.5

---

## Cambios en Macros2D V19.5

### **Cambios en macros de ventana y en la macro "Puer\_ext"**

Mocheta simétrica

Ángulo de apertura para la representación del radio de apertura

Valores del eje de ventana también en centímetros

Eje con luz de vano también con varios bastidores

Bastidores con hoja fija

Ventanas con contraventanas

### **Cambios en la macro "Ventanae"**

Segundo lado simétrico al primero

### **Cambios en macros "Puerta", "Puerta\_a" y "Puer\_cor"**

Ángulo de apertura para la representación del radio de apertura

Valores del eje de puerta también en centímetros

### **Cambios en la macro "A\_layers"**

Editar o ejecutar directamente

### **Cambios en la macro "Ca\_plnt"**

Cotas con etiquetas

### **Nueva macro "Disto"**



---

# Cambios en macros de ventana y en macro "Puer\_ext"

## Mocheta simétrica

Solo con las macros "Ventana" y "Ventanal".

Con las versiones anteriores se podía definir una mocheta asimétrica, lo que resultaba engorroso en el caso de que la mocheta fuese simétrica, ya que se tenía que indicar la anchura izquierda y derecha, así como el color de la línea de jamba para el lado izquierdo y el derecho.

Ahora se dispone de la casilla **Simétrica** en el diálogo "Geometría". Si esta se encuentra activada, solo es necesario indicar la anchura de la mocheta con el parámetro **Ancho (izquierda)**, y el color de las líneas de jamba (en el diálogo "Configuración") corresponderá al indicado en **Línea jamba (izqu.)**.

## Ángulo de apertura para la representación del radio de apertura

Hasta ahora, el radio de apertura de las hojas se representaba siempre con un ángulo de 90°. Con las nuevas macros se puede indicar ese ángulo de apertura.

A la derecha de la casilla **Dibujar radio de apertura** en el diálogo "Representación", se tiene un campo de introducción donde se puede indicar el ángulo de apertura.

## Valores del eje de ventana en centímetros

Los valores para el eje de rotulación de las ventanas se mostraban en metros, siempre que estos fuesen mayores o iguales que un metro; y en centímetros, si eran menores.

Ahora se puede escoger que estos valores estén siempre en centímetros, activando la casilla de verificación **en cm** en el diálogo "Representación".

## Eje con luz de vano con varios bastidores

En estas macros, a excepción de con la macro "Ventanae", era posible dibujar el eje de rotulación con los valores de la luz de vano, pero únicamente cuando solo se tuviese un bastidor.

Ahora se tiene la posibilidad de dibujar este eje con varios bastidores. Se dibujará así una sola línea de eje, que estará centrada en la ventana completa.

## Bastidores con hoja fija

En el diálogo "Distribución" se puede definir la orientación de las hojas, es decir, izquierda, derecha, doble o gráficamente. Ahora se tiene además la posibilidad de definir las hojas de determinados bastidores como hojas fijas.

## Ventanas con contraventanas

Solo con las macros "Ventana" y "Ventanal".

Las hojas de las contraventanas se dibujarán con el mismo color que el marco de la ventana, y en el layer correspondiente a la representación en escala 1:50. El color y layer del radio de apertura corresponden al mismo que para las hojas de la ventana.

Si el parámetro **Con contraventanas** en el diálogo "Geometría" está activado, aparecerá, tras la introducción de la ventana, el diálogo "Contraventanas".

**Ventana. Contraventanas**

Con radio de apertura

Ancho de la hoja: 0.030 m

Separación del muro: 0.030 m

Distancia entre hojas plegables: 0.010 m

Contraventana izquierda (desde dentro)

Número de hojas: 0

Anchura recubrimiento (0=calculado): 0.000 m

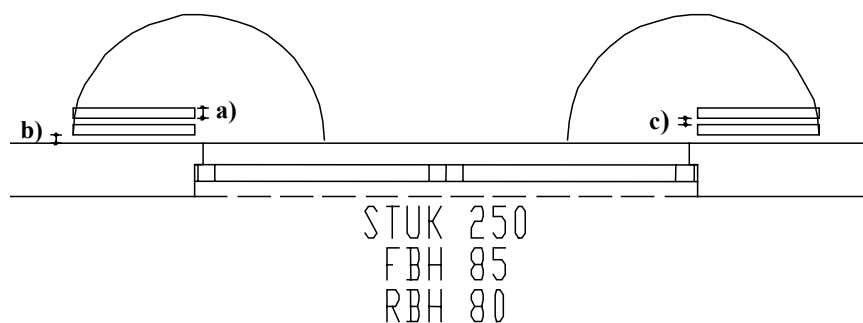
Contraventana derecha (desde dentro)

Número de hojas: 1

Anchura recubrimiento (0=calculado): 1.420 m

Botones: Aceptar, Sin contraventanas, Ayuda

- Con radio de apertura** Si este parámetro está activado, se representará la apertura de las contraventanas como un círculo.
- Ancho de la hoja** Anchura de las hojas de las contraventanas. **a)**
- Separación del muro** Distancia de las contraventanas al muro. **b)**
- Distancia entre hojas** Distancia entre las hojas plegables. **c)**



### Con radio de apertura

- Número de hojas** Número de hojas para las contraventanas del lado derecho o izquierdo (visto desde dentro).
- Anchura recubrimiento** Anchura de recubrimiento total de las contraventanas derecha o izquierda. Si este valor es igual a cero, esta será calculada automáticamente.

Tras la introducción de la ventana, la macro comprobará, antes de que aparezca este diálogo, si se trata de un caso estándar.

Si fuese así, se mostrarán el número de hojas y la anchura de recubrimiento correctos para ese caso.

Con el botón "Sin contraventanas" se anulará la inserción de contraventanas.

---

## Cambios en la macro "Ventanae"

Además de algunos cambios ya especificados para las macros de ventanas, existe otra mejora en la macro "Ventanae":

### Segundo lado simétrico al primero

Si el parámetro **Segundo lado simétrico** en el diálogo "Configuración básica" está activado, el segundo lado introducido de la ventana será simétrico al primero.

Es decir, tras la introducción del primer lado de la ventana y la posterior definición del punto en la cara interior del segundo muro, se dibujará inmediatamente la ventana de forma simétrica a la primera, sin que aparezca de nuevo el diálogo "Geometría".

---

## Cambios en macros "Puerta", "Puerta\_a" y "Puer\_cor"

### Ángulo de apertura para la representación del radio de apertura

Como en las ventanas.

### Valores del eje de puerta en centímetros

Como en las ventanas.

---

## Cambios en la macro "A\_layers"

### Editar o ejecutar directamente

Si la preconfiguración escogida para la macro ya existe, se puede escoger entre ejecutar directamente la macro con esos valores, o volverlos a editar.

---

## Cambios en la macro "Ca\_plnt"

### Cotas con etiquetas

Nuevo parámetro **Etiqueta**, que permite la asignación de una descripción de la cota para la lista de piezas.

Este parámetro hace posible la asignación de distintas etiquetas a distintas cotas, lo que permite una selección filtrada de un tipo de cota si se desea cambiar con el comando ATRB – MCRO (escogiendo la opción **Distintas** del mismo).



# Disto

---

## Disto Cálculo de puntos mediante distancias

Una vez llamada la macro, aparecerá en pantalla el diálogo Inicio, que nos servirá para indicar los dos primeros puntos de referencia.

Mediante Configuración se pueden definir el color, el tipo de línea o puntos, así como el layer donde se situarán los distintos elementos.

Tras confirmar con [Aceptar] se ejecutará la macro.

Introduzca a continuación los puntos de referencia (si fuese necesario).

Con UNDO o BACKSPACE puede desestimar el último punto introducido, o bien volver al diálogo si se trata del primer punto.

Si uno de los puntos se encontrase fuera de los límites del grado de zoom actual, la macro retrocederá un grado de zoom, hasta que el punto sea visible en pantalla. Si el punto se encontrase fuera de los límites del diseño, aparecerá un mensaje de error, y podrá entonces volver al diálogo con UNDO o BACKSPACE, o finalizar la macro con F1.

Tras la introducción de los puntos de referencia, aparecerá el diálogo para Calcular puntos.

Con [Volver] podrá retornar al diálogo anterior, y los puntos de referencia o el último punto calculado se borrarán.

Tras confirmar con [Aceptar] se seguirá ejecutando la macro.

Ahora podrá calcular puntos, unirlos mediante líneas, o borrarlos.

Con F1 podrá finalizar la macro en cualquier momento.

# Inicio

Disto. Inicio

Introduzca los dos primeros puntos de referencia

Introducir dos puntos de inicio

Introducir un punto, e indicar la distancia y ángulo al segundo punto

Distancia al segundo punto  m

Ángulo al segundo punto  °

Ángulo respecto del sistema de coordenadas actual

Ángulo absoluto

Shift+F7

Aceptar

Cancelar

Continuar sin intro puntos

Configuración...

Ayuda

## Introducir dos puntos de inicio

Los dos puntos de referencia se indicarán mediante un clic del ratón.

## Introducir un punto, ...

El primer punto de referencia se indicará mediante un clic del ratón, el segundo se calculará a partir de la distancia y el ángulo al primer punto.

## Distancia al segundo punto

Distancia del primer punto de referencia al segundo.

## Ángulo al segundo punto

Ángulo del primer punto de referencia al segundo.

## Ángulo respecto del sistema de coordenadas actual

El ángulo del primer punto de referencia al segundo es relativo al ángulo del sistema de coordenadas actual.

Si el botón **Shift+F7** está presionado, se ha de picar cerca de una figura antes de la introducción de los puntos, de manera que el ángulo de la misma se tome como ángulo del sistema de coordenadas.

## Ángulo absoluto

El ángulo del primer punto de referencia al segundo se refiere al ángulo total, es decir, respecto de la horizontal.

En el caso de que ya existan puntos de referencia, puede pasar al diálogo del cálculo de puntos sin necesidad de indicar nuevos puntos de referencia, presionando sobre el botón [Continuar sin intro puntos] y confirmando con [Aceptar].

**Nota:** La distancia puede ser introducida directamente desde un aparato DISTO, siempre que en su ordenador este instalado el Software DISTO Plus y disponga de Bluetooth. Para ello ha de situar el cursor en el parámetro de la distancia, y a continuación enviar la medida del aparato al ordenador.

## Configuración

### Uniones

**Color de líneas**

Fija el color (grosor de plumilla) de las líneas de unión.

**Tipo de línea**

Tipo de línea de las líneas de unión.

**Layer de líneas**

Determina el layer donde se dibujarán las líneas de unión.

### Puntos de ayuda

**Tipo de punto**

Este puede ser o una cruz o un círculo.

**Tamaño de puntos**

Indica el tamaño para los puntos.

**Color de puntos**

Indica el color para los puntos.

**Layer vacío para los puntos**

Determina el layer donde se dibujarán los puntos de ayuda (este debe estar vacío).

En esta macro, al contrario que con el resto de las macros, no se guardará ninguna preconfiguración.

Estos parámetros corresponden con las configuraciones del programa, es decir, el color, tipo de línea y layer actuales; así como el tipo y el tamaño del comando "Introducción de puntos".

El layer vacío para los puntos de ayuda será, por defecto, el 999.

---

## Calcular puntos

**Rectangularmente** El punto se calculará a partir de la distancia al último punto calculado o introducido, y perpendicularmente a la dirección formada por los dos últimos puntos (se mostrará en el sistema de coordenadas).  
Tras [Aceptar] se ha de picar en el lado donde se ha de dibujar el punto respecto de la línea imaginaria formada por los dos últimos puntos.

**Alargar** El punto se calculará a partir de la distancia al último punto calculado o introducido, y en la dirección formada por los dos últimos puntos (se mostrará en el sistema de coordenadas).  
Tras [Aceptar] se ha de picar en la dirección en la que se desea alargar respecto del último punto.

**Distancia al punto** Distancia del último punto al punto a calcular.  
**Dirección distinta ....** Si se necesitase una dirección distinta a la formada por los dos últimos puntos (tanto para la opción Rectangularmente como Alargar), se ha de seleccionar este parámetro.  
Tras [Aceptar] se ha de picar primero cerca de los dos puntos que determinarán la nueva dirección.  
El segundo punto servirá igualmente como punto de inicio para el cálculo.

**Oblicuamente** El punto se calculará a partir de las distancias a dos puntos.  
Tras [Aceptar] se ha de picar primero cerca de esos dos puntos, para definirlos, y a continuación en el lado donde se ha de dibujar el punto respecto de la línea imaginaria formada por los dos puntos.

**Distancia desde 1er punto** Distancia del primer punto definido al punto a calcular.

**Distancia desde 2º punto** Distancia del segundo punto definido al punto a calcular.

**Nota:** Las distancias pueden ser introducidas directamente desde un aparato DISTO, siempre que en su ordenador este instalado el Software DISTO Plus y disponga de Bluetooth. Para ello ha de situar el cursor en el parámetro de la distancia, y a continuación enviar la medida del aparato al ordenador.

## **Unir ahora los puntos**

Si este botón está presionado, se podrán unir los puntos mediante líneas.

Tras confirmar con [Aceptar], se ha de picar cerca de los puntos que desea unir mediante líneas.

Con UNDO o BACKSPACE se volverá al diálogo, y se podrán seguir calculando más puntos.

Con F1 se finalizará la macro.

## **Borrar ahora los puntos**

Si este botón está presionado, se podrán borrar los puntos de ayuda.

Tras confirmar con [Aceptar] se borrarán los puntos, y a continuación se volverá al diálogo, y se podrán seguir calculando más puntos.

Si el parámetro "Unir ahora los puntos" también se encuentra presionado, se realizará primero la unión de los puntos como ya se ha explicado, y tras presionar BACKSPACE se producirá el borrado de los puntos.